

Załącznik nr 2 do Regulaminu uczestnictwa w Projekcie AI4Youth szkół w Projekcie AI4Youth

Harmonogram Projektu AI4Youth

Realizacja Projektu AI4Youth będzie przebiegać zgodnie z poniższym harmonogramem:

1. Rekrutacja szkół do udziału w Projekcie: 14.09.-28.10.2021 r.
 - a. etap I rekrutacji (etap formalny)
 - i. przyjmowanie zgłoszeń szkół: do dnia 17.10.2021 r.
 - ii. ogłoszenie listy szkół zakwalifikowanych do udziału w II etapie rekrutacji: do dnia 18.10.2021 r.
 - b. etap II rekrutacji (etap merytoryczny)
 - i. ogłoszenie listy szkół wstępnie wybranych do Projektu: do dnia 19.10.2021 r.
 - ii. dostarczenie Liderowi konsorcjum przez **Szkoły wstępnie wybrane do Projektu** wymaganych dokumentów określonych w § 5 ust. 8 Regulaminu rekrutacji, w terminie: do dnia 26.10.2021 r. **pod rygorem skreślenia Szkoły z listy szkół wstępnie wybranych do Projektu.**
 - iii. weryfikacja dokumentów nadesłanych przez Szkoły w ramach Etapu II rekrutacji i wyłonienie przez Komisję Szkół, którym przyznany zostanie status Uczestnika, co nastąpi: do dnia 28.10.2021 r.
 - iv. ogłoszenie listy Uczestników Projektu: do dnia 28.10.2021 r.
2. Kurs podstawowy dla nauczycieli prowadzony przez trenerów: 03.11.2021-23.12.2021 r. (spotkania 1-7) i 28.02.2022 r. – 25.03.2022 r. (spotkania 8-11)
3. Zajęcia nauczycieli z uczniami w szkołach: 10.01.-30.04.2022 r., z wyłączeniem ferii zimowych w roku szkolnym 2021/2022.
4. Kurs rozszerzający dla nauczycieli i wybranych uczniów prowadzony przez trenerów: 09.05.-24.06.2022 r.
5. Opracowanie przez uczniów projektów opartych o algorytmy AI: 01.09.-30.09.2022 r.
6. Konkurs na najlepsze projekty uczniowskie wykorzystujące algorytmy AI: 01.10.-21.10.2022 r.
7. Gala finałowa - przewidywany termin: 31.10.2022 r.